

Edukativna proračunska igra „Proračun(ajme)”

Grad Rijeka

Lea Stoilković Medved

Služba za odnose s medijima i online
komuniciranje

Rijeka je 2011. godine objavila edukativnu proračunsku online igru Proračun(ajme).

Ciljevi:

- **Educirati građane** o tome kako proračun nastaje, na temelju kojih zakona i pravilnika, te što sve obuhvaća
- **Informirati građane** o stavkama i iznosima aktualnog proračuna
- **Omogućiti građanima sudjelovanje** u kreiranju proračuna
- **Planirati i donositi proračun s obzirom na iskazane potrebe i prijedloge građana**

Početna stranica. Uvodni tekst o općoj slici aktualnog proračuna. **Edukativni dio:** linkovi na ključnim riječima koje su u footeru objašnjene, u objašnjenjima linkovi koji vode na zakone, pravilnike i dr. dokumente.

Riječki **proračun** u još jednoj kriznoj godini bilježi smanjenje **prihoda i rashoda**.

Riječki proračun za 2015. godinu donesen je u uvjetima još uvijek prisutne opće gospodarske krize, ali i u specifičnim okolnostima izmjene Zakona o porezu na dohodak kojom su jedinice lokalne samouprave ostale uskraćene za približno 1.8 milijardi kuna, a kompenzacijske mjere koje je država predložila iznose ukupno 395 milijuna kuna.

Povezano s time, u riječkom proračunu za 2015. trebalo je nadoknaditi 57 milijuna kuna, koliko je bilo evidentno da će nedostajati zbog izmjena Zakona o porezu na dohodak.

Prije svega, smanjene su plaće zaposlenika gradske uprave, točnije koeficijenti plaća pa je tako gradonačelnički koeficijent smanjen za 14,18 posto, koeficijent plaća zamjenika za 13,85 posto, a koeficijenti plaća ostalih službenika i namještenika gradske uprave i proračunskih korisnika od 1,94 posto do 13,85 posto. Najniže plaće u gradskoj upravi i kod proračunskih korisnika smanjene su u najmanjem postotku, a sve više plaće u većim postotcima. Smanjene su i naknade gradskim vijećnicima te članovima odbora i

O igri proračunavanja

Igra pred vama ima edukativni karakter i u njoj ćete vidjeti na koje su sve stavke raspoređeni proračunski izdaci u 2015. godini, kakva je njihova struktura i što pojedine stavke znače. Drugim riječima, u **pojednostavljenom prikazu** donosimo vam popis i opis različitih područja i djelatnosti koje se financiraju iz proračuna Grada Rijeke.

S **popisa projekata** kojih nema u ovogodišnjem proračunu ili se u njemu nalaze tek djelomično s manjim iznosima, vi ćete, u prvom koraku igre, odabrati one koji su po vama najvažniji (do iznosa od **60 milijuna kuna**). Za svaki odabrani projekt u proračunu treba pronaći ili osigurati sredstva za njegovu realizaciju. Ta sredstva možete namaknuti, odnosno uštedjeti **povećanjem visine komunalne naknade** ili preraspodjelom iznosa na postojećim stavkama proračuna ili kombinacijom jednog i drugog.

Povećanje komunalne naknade pojednostavljeno predstavlja direktnu naplatu od građana, ali taj ćete im novac vratiti kroz vrijednost i važnost projekta koji želite realizirati. Preraspodjela znači da ćete na nekim postojećim stavkama proračuna morati smaniti izdatke kako biste ta sredstva prebacili na projekt koji

Započnite s odabirom projekata

Nakon pročitanih uputstava započnite igranje pritiskom na **ODABERI CILJ** u gornjem desnom kutu.

Za najbolje igranje preporučuje se korištenje preglednika novije generacije (Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Apple Safari)

17

4

2

Preporučiti

Tweet

+1

Participativni dio: građani biraju ponuđene projekte kojih nema u aktualnom proračunu. Maksimalni iznos: 60 milijuna. Projekti razvrstani unutar pojednostavljenih proračunskih stavki. U footeru detaljniji opis svakog od ponuđenih projekata. Naveden i iznos potreban za realizaciju.

PRORAČUNAJME!

složite proračun Grada Rijeke

IZNOVA

ODABERI CILJ

IGRA

IZVJEŠTAJ

KOMUNALNA INFRASTRUKTURA I RADOVI

STANOGRADNJA

JAVNI PRIJEVOZ

+ Uvođenje brze gradske željeznice

50

+ Izgradnja žičare Školjić - Trsat

35

UREĐENJE GRADA

ODGOJ I ŠKOLSTVO

SOCIJALNA SKRB I ZDRAVSTVO

KULTURA

SPORT I TEHNIČKA KULTURA

PODUZETNIŠTVO, INFORMATIZACIJA I RAZVOJ

Izabrani projekti:

✗ Izgradnja žičare Školjić - Trsat

35

Izgradnja žičare Školjić - Trsat

Izgradnja ove žičare predstavljala bi turističku atrakciju i novu ponudu turistima koji dolaze u Rijeku i čije je neizostavno odredište upravo Trsat, a budući da bi žičaru koristili i sami građani ona bi ubrzala prijevoz na relaciji centar grada – Trsat te rasteretila autobusne linije koje voze na Trsat. Procjena troškova izgradnje žičare iznosi 70 milijuna kuna, ali je prema dinamici izgradnje realno da će se trošak rasporediti na dvije

Izabrano projekata: 1

Vrijednost (maks. 60): 35.00

Informativni dio: stavke i iznosi aktualnog proračuna. Svaka stavka detaljnije razrađena na projekte koji se financiraju kroz aktualni proračun. Projekti pojedinačno opisani u footeru.

PRORAČUNAJME!

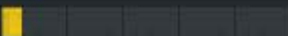
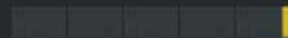
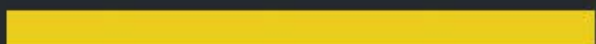
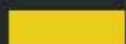
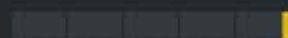
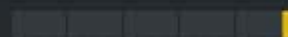
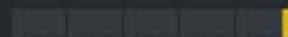
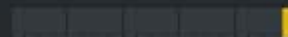
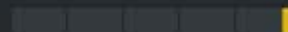
složite proračun Grada Rijeke

IZNOVA

ODABERI CILJ

IGRA

IZVJEŠTAJ

Prihodi	Alarm	Iznos
KOMUNALNA NAKNADA	0% 	0.00
Rashodi	Alarm	Iznos
JAVNI PRJEVOZ	0% 	26.16
1. Sufinanciranje javnog prijevoza		21.82
2. Otplata novih autobusa		4.34
STANOGRADNJA I POSLOVNI PROSTORI	0% 	39.58
IZGRADNJA KOMUNALNE INFRASTRUKTURE	0% 	72.52
KOMUNALNI RADOVI	0% 	91.28
ODGOJ I ŠKOLSTVO	0% 	103.52
SOCIJALNA SKRB I ZDRAVSTVO	0% 	44.74
KULTURA	0% 	105.39

Otplata novih autobusa

U sastavu voznog parka KD Autotrolej d.o.o. danas ima 102 solo autobusa, 49 zglobnih, 19 minibusa, 3 kombi vozila (2 za prijevoz osoba s invaliditetom), 1 turistički autobus na kat

Ukupni proračun: 798.80

Uštedeno (cilj 35.00): 0.00

Igra: Smanjivanjem stavki aktualnog proračuna ili podizanjem komunalne naknade građani osiguravaju sredstva za realizaciju ranije izabranog projekta. Alarmi upozoravaju što se događa kad se pojedina stavka aktualnog proračuna smanjuje.

PRORAČUNAJME!

složite proračun Grada Rijeke

IZNOVA

ODABERI CILJ

IGRA

IZVJEŠTAJ

Prihodi	Alarm	Povuci za izmjenu postotka	Iznos
KOMUNALNA NAKNADA		0% 	0.00
Rashodi	Alarm		Iznos
JAVNI PRJEVOZ		0% 	26.16
STANOGRADNJA I POSLOVNI PROSTORI		-11% 	35.23
1. Izgradnja stanova (Rujevica, Drenova, Martinkovac, Hostov breg)			11.08
2. Održavanje, kupnja i rekonstrukcije poslovnih prostora			21.80
3. Održavanje stambenih prostora			1.63
4. Rad Agencije za društveno poticanu stanogradnju			0.72
IZGRADNJA KOMUNALNE INFRASTRUKTURE		0% 	72.52
KOMUNALNI RADOVI		0% 	91.28
ODGOJ I ŠKOLSTVO		0% 	103.52

Alarm:

Smanjili ste sredstva za održavanje poslovnih prostora pa zakupci otkazuju zakup jer su nezadovoljni.

Ukupni proračun: 794.45

Uštedeno (cilj 35.00): 4.35

Izveštaj je moguće vidjeti nakon osiguranog cijelog iznosa za realizaciju izabranog projekta.

PRORAČUNAJME!

složite proračun Grada Rijeke

IZNOVA

ODABERI CILJ

IGRA

IZVJEŠTAJ

Izabrano projekata: **1** Uštedeno (mil.kn.): **5.46** Upaljeno alarma: **2**

Projekti koje ste odabrali i realizirali

mil.kn. **5.00**

✓ Uređenje Pavlinskog trga

5

Top 5 najčešće biranih projekata

u postocima (%)

Grafički prikaz top 5 projekata (%)

1. Uvođenje mobilnog stručnog tima za rad s učenicima s teškoćama

8.93

2. Uvođenje veće naknade za novorođenčad

8.67

3. Smanjenje prosječne cijene vrtića za 50%

7.91

4. Izgradnja kružnih tokova

6.89

5. Pojačano opremanje gradskih dječjih vrtića

6.38

Alarmi (čega ste se odrekli pri realizaciji projekata)

Opis

KULTURA

1. Upravo ste smanjili plaće djelatnika u Muzeju moderne i suvremene umjetnosti.

KOMUNALNA NAKNADA

1. Počinju se zatvarati restorani i kafići u gradu jer ne mogu podnijeti dodatno financijsko opterećenje koje ste vi izazvali podižući im komunalnu naknadu.

Izveštaj sadrži:

- Izabrane projekte
- Osiguran iznos za realizaciju
- Top 5 najčešće biranih projekata (prema statistici igranja drugih građana)
- Popis alarma (informacija građaninu čega se sve u aktualnom proračunu odrekao da bi realizirao izabrane projekte)

Prihodi **Alarma:** 1 **mil.kn.** 3.35 **Usporedba prihoda**

KOMUNALNA NAKNADA

3.35



Rashodi **Alarma:** 1 **mil.kn.** 2.11 **Usporedba rashoda**

JAVNI PRIJEVOZ

0.00



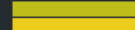
STANOGRADNJA I POSLOVNI PROSTORI

0.00



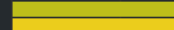
IZGRADNJA KOMUNALNE INFRASTRUKTURE

0.00



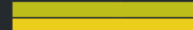
KOMUNALNI RADOVI

0.00



ODGOJ I ŠKOLSTVO

0.00



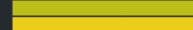
SOCIJALNA SKRB I ZDRAVSTVO

0.00



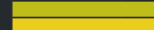
KULTURA

2.11



SPORT I TEHNIČKA KULTURA

0.00



Prijedlozi i komentari

Svi Vaši komentari su dobrodošli.

Ako među predloženim projektima niste pronašli one koje smatrate važnima, predložite ih slanjem poruke u okviriću desno.

Komentiraj / predloži:

Pošalji

Pregledajte rezultate vaše preraspodjele

Proučite proračun koji ste osmislili. Kako ste realizirali odabrane projekte, na čemu ste štedjeli, čega ste se odrekli, koje su projekte birali drugi?

Hvala vam što ste odigrali igru. Pozovite prijatelje da i oni odigraju i upoznaju se s riječkim proračunom.



- Usporedbu aktualnog proračuna s proračunom koji je složio građanin igrajući igru
- Dodatnu participaciju: polje za upis prijedloga projekata koje građanin želi realizirati, a koje nije našao u ranije ponuđenom popisu
- Mogućnost dijeljenja igre na društvenim mrežama

Na godišnjoj razini bilježi se oko 7.000 posjeta stranici igre. Igru do kraja odigra oko 1.500 građana.

Aplikacija omogućava statistiku koja obuhvaća:

- Postotak biranja pojedinih ponuđenih projekata (top lista najčešće biranih)
- Postotak smanjivanja stavki stvarnog proračuna (top lista najčešćih ušteda)

Prijedlozi projekata isporučuju se na mail adresu i prikupljaju.

Na početku procesa planiranja i izrade novog proračuna gradonačelnik i pročelnici gradskih odjela dobivaju navedenu statistiku i popis predloženih projekata.

Igru je izradila riječka tvrtka Manufaktura d.o.o., a Grad Rijeka platio ju je 18.000 kuna.

Igri se pristupa direktno ili putem banneru s gradonačelnikove web stranice www.vojko-obersnel.com i s gradskih portala www.rijeka.hr i www.mojarijeka.hr

Pojednostavljeno o tehnologiji:

Za izradu aplikacije korištena je besplatna serverska platforma (LAMP), open source CMS (MODx), otvorena tehnologija za izradu aplikacija (javascript, html/css) te također otvoreni servis google docs.